

RETIFICAÇÃO Nº 3 - PROCESSO SELETIVO PARA CURSOS FAST CLASS DE PROGRAMAÇÃO EM JOGOS E ROBÓTICA DA ACADEMIA HACKTOWN 2018, NA MODALIDADE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA – EDITAL Nº 50/2018

RETIFICAÇÃO Nº 3 - PRORROGAÇÃO DAS INSCRIÇÕES

ONDE SE LÊ:

6.4 Após o preenchimento das informações no endereço hacktown.ifsertao-pe.edu.br, o (a) candidato(a) deverá entregar, obrigatoriamente, os comprovantes em envelope lacrado, conforme item 6.5, com a cópia do comprovante de inscrição colado na frente do envelope. Para entregar os comprovantes o(a) candidato(a) deverá comparecer nos seguintes setores de cada Campi, até o dia **03/10/2018** nos seguintes horários:

- **Campus Floresta:** na Direção de Ensino do Campus Floresta de 08:00 às 18:00 localizado na Rua Projetada, S/N, Caetano II - N4 CEP: 56400-000.

- **Campus Petrolina:** na recepção do Campus Petrolina das 08:00 às 19:00, localizado na BR 407, Km 08 - Jardim São Paulo CEP: 56314-520 | Petrolina/PE;

- **Campus Salgueiro:** no setor de assistência aos alunos do campus Salgueiro das 8:00 às 20:00, localizado na BR-232, Km 508, s/n - Zona Rural, Salgueiro - PE, 56000-000.

LEIA-SE:

6.4 Após o preenchimento das informações no endereço hacktown.ifsertao-pe.edu.br, o (a) candidato(a) deverá entregar, obrigatoriamente, os comprovantes em envelope lacrado, conforme item 6.5, com a cópia do comprovante de inscrição colado na frente do envelope. Para entregar os comprovantes o(a) candidato(a) deverá comparecer nos seguintes setores de cada Campi, até o dia **05/10/2018** nos seguintes horários:

- **Campus Floresta:** na Direção de Ensino do Campus Floresta de 08:00 às 18:00 localizado na Rua Projetada, S/N, Caetano II - N4 CEP: 56400-000.

- **Campus Petrolina:** na recepção ou sala B27 (coordenação da Academia HackTown) do Campus Petrolina das 08:00 às 17:00, localizado na BR 407, Km 08 - Jardim São Paulo CEP: 56314-520 | Petrolina/PE;

- **Campus Salgueiro:** no setor de assistência aos alunos do campus Salgueiro das 8:00 às 20:00, localizado na BR-232, Km 508, s/n - Zona Rural, Salgueiro - PE, 56000-000.

ONDE SE LÊ:

QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
FLORESTA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:00	LAB HT	19/10/2018
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 às 17:00	LAB HT	18/10/2018
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:00	LAB HT	16/10/2018
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 às 17:00	LAB HT	17/10/2018
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h)	SEGUNDA 14:00 às 17:00	LAB HT	15/10/2018

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
PETROLINA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 14:00 ÀS 15:30	SALA B02	15/10
	2	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 16:30 ÀS 18:00	SALA B02	15/10
	3	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B02	19/10
	4	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 ÀS 17:15	SALA B10	18/10
	5	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	TERÇA 08:00 ÀS 11:15	SALA B10	16/10

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

6	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:15	SALAS B02	19/10
7	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B02	16/10
8	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 08:00 às 11:15	SALA B02	18/10
9	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 08:00 às 11:15	SALA B02	15/10
10	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B10	16/10
11	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 08:00 às 11:15	SALA B10	17/10
12	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 14:00 às 17:15	SALA B10	15/10
13	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B10	19/10
14	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 ÀS 16:15	SALA B02	18/10

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
SALGUEIRO	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet (12h) (6 encontros de 2h)	TERÇA 14:00 às 16:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	16/10
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	17/10
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	16/10
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h)	QUARTA	LABORATÓRIO DE	17/10

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

		(7 encontros de 3h)	08:00 às 11:00	INFORMÁTICA I	
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 14:00 às 17:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	19/10

LEIA-SE:

QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
FLORESTA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:00	LAB HT	19/10/2018
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 às 17:00	LAB HT	18/10/2018
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:00	LAB HT	23/10/2018
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 às 17:00	LAB HT	17/10/2018
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h)	SEGUNDA 14:00 às 17:00	LAB HT	22/10/2018

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
PETROLINA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 14:00 ÀS 15:30	SALA B02	22/10
	2	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 16:30 ÀS 18:00	SALA B02	22/10
	3	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B02	19/10

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

4	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 ÀS 17:15	SALA B10	17/10
5	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	TERÇA 08:00 ÀS 11:15	SALA B10	23/10
6	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:15	SALAS B02	19/10
7	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B02	23/10
8	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 08:00 às 11:15	SALA B02	18/10
9	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 08:00 às 11:15	SALA B02	22/10
10	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B10	23/10
11	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 08:00 às 11:15	SALA B10	17/10
12	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 14:00 às 17:15	SALA B10	22/10
13	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B10	19/10
14	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 ÀS 16:15	SALA B02	18/10

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
SALGUEIRO	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet (12h) (6 encontros de 2h)	TERÇA 14:00 às 16:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	23/10
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	18/10

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	23/10
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 08:00 às 11:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	17/10
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 14:00 às 17:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	19/10

ONDE SE LÊ:

10.1 A matrícula será realizada em duas etapas. A PRIMEIRA ETAPA, consiste no comparecimento do responsável ou procurador legal (ver anexo 1), pelo menor de idade, à Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, nas datas e horários descritas a seguir, para entrega dos documentos descritos no item 10.2, deste edital. A SEGUNDA ETAPA, consiste no comparecimento à reunião, conforme cronograma de atividades do item 13.

- Campus Floresta: no período de 10 e 11/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00h.
- Campus Petrolina: no período de 10 à 11/10/2018 no horário das 08:00 às 17:00h.
- Campus Salgueiro: no período de 10 à 11/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00.

LEIA-SE:

10.1 A matrícula será realizada em duas etapas. A PRIMEIRA ETAPA, consiste no comparecimento do responsável ou procurador legal (ver anexo 1), pelo menor de idade, à Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, nas datas e horários descritas a seguir, para entrega dos documentos descritos no item 10.2, deste edital. A SEGUNDA ETAPA, consiste no comparecimento à reunião, conforme cronograma de atividades do item 13.

- Campus Floresta: no período de 15 e 16/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00h.
- Campus Petrolina: no período de 15 à 16/10/2018 no horário das 08:00 às 17:00h.
- Campus Salgueiro: no período de 15 à 16/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00.

ONDE SE LÊ:

QUADRO Nº 06 – PONTUAÇÃO DOS DOCUMENTOS PARA A CLASSIFICAÇÃO

EVENTOS	DATAS
Publicação do Edital	17/09/2018
Período de inscrição	17/09 à 03/10/2018

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

Homologação das inscrições	04/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Resultado de recursos e resultado parcial	05/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Divulgação do resultado final	09/10/2018
Matrícula	10 e 11/10/2018
Reunião	11/10/2018
Início do Curso	A partir do dia 15/10/2018* *VERIFICAR O QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

LEIA-SE:

QUADRO Nº 06 – PONTUAÇÃO DOS DOCUMENTOS PARA A CLASSIFICAÇÃO

EVENTOS	DATAS
Publicação do Edital	17/09/2018
Período de inscrição	17/09 à 05/10/2018
Homologação das inscrições	08/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Resultado de recursos e resultado preliminar	09/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Divulgação do resultado final	11/10/2018
Matrícula	15 e 16/10/2018
Reunião	16/10/2018
Início do Curso	A partir do dia 17/10/2018* *VERIFICAR O QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

PETROLINA-PE, 03 DE OUTUBRO DE 2018.

Fábio Cristiano Souza Oliveira

Presidente da Comissão do Processo Seletivo - Academia HackTown – Escola de Programação em Jogos e Robótica

Portaria Nº 17/2017 – PROEXT de 05 de Setembro de 2017



INSTITUTO FEDERAL
Sertão Pernambucano



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO
